MAPP

Datenmigration / Datenmapping

Business Process Reengineering BPR	2
Definition BPR	
Vergleich Optimierung – BPR	
BPR-Vorgehen	
Prozessentwicklungsmethode Promet	2
BPR-Tools	
Aris-Toolset	
Häufige Fehler beim BPR	2
Business Intelligence	
BI-Prozess	3
BI-Schritte	3
Planung	3
Analyse Zielstruktur	
Identifikation Datenquellen	
Technische Architektur	
Testimestic / No mental	. 0
Requirements Engineering	4
Requirements Engineering	· <u>·</u>
Vorteile Requirements Engineering	
Volteile Nequillements Lingmeeting.	4
Anforderungen ermitteln	4
Qualitätsmerkmale Spezifikationsprozess	4
Anforderungen darstellen	. 4
Anforderungskatalog	4
Anforderungen prüfen	4
	_
Anforderungen	
Definition Anforderungen	
Anforderungsmerkmale	5
Anforderungen an System	5
Anforderungen an Anbieter	5
Anforderungsspezifikation	6
Definition Anforderungsspezifikation	6
ANSI/IEEE 830	6
Einleitung	
Allgemeine Beschreibung	
Spezifische Anforderungen	0
Spezinsche Antolderungen	0
Mapping	7
Definition Mapping	
Anwendung Mapping	/
Datenextraktion	
Mapping-Regeln	7
Products to the control of the contr	_
Datenakquisition	
Probleme der Datenakquisition	
Anforderungen an die Datenakquisition	8
Funktionen ETL-Tools	8
Vorteile ETL-Tools	8
In-house-Programmierung	
	. •
Historisierung	9
Datenhaltung ohne Zeitdimension	9
Zeitorientierte Datenhaltung.	
Nachteile Historisierung	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
History-Werte	
Historisierungsarten	
Zeitdimensionen	9

Business Process Reengineering BPR

MAPP

Definition BPR

Ganzheitliche und kundenorientierte Reorganisation der Geschäftsprozesse durch radikal neue Lösungsansätze (Paradimenwechsel) unter Nutzung des IT-Potentials.

Quantensprungartige Verbesserungen (ca. 30 %) in Zeit, Kosten und Qualität mit gleichzeitiger Arbeitsbereicherung.

Vergleich Optimierung – BPR

Aspekt	Optimierung	BPR
Auslöser	Anpassungsbedarf	Veränderungsbedarf
Ziel	Verbesserung	Quantensprung
Vorgehen	evolutionär	revolutionär
Risiko	moderat	beträchtlich
Objekt	Funktionen	Prozesse
IT-Rolle	Automatisierung, Rationalisierung	tragend, auslösend
Durchführung	ad hoc oder institutionalisiert	Projektform

BPR-Vorgehen

- Strategie-Entwicklung
- Prozess-Entwicklung
- Informationssystem einrichten
- Business Process Improvement BPI: weitere Optimierung

Prozessentwicklungsmethode Promet

Phase	Beschreibung	Ergebnisse
Vorstudie	Ableitung Kern- prozesse aus Strategievorgabe	Architekturplanung: Prozesslandkarte Prozessverzeichnis
Makro- entwurf	Festlegung der grundsätzlichen Abläufe	Prozesskontextdiagr. Leistungsverzeichnis
Mikro- entwurf	Detaillierung der Abläufe	Aufgabenkettendiagr. Applikationsverzeichn.
Umsetzung	Realisierung und Überwachung	Berichtswesen Führungsgrössen

BPR-Tools

- Aris-Toolset
- Prometeus
- Bonaparte

Aris-Toolset

Architektur integrierter Informationssysteme datenbankgestütztes Tool de facto-Standard im deutschen Sprachraum

Funktionen:

- detaillierte Dokumentation von Prozessen
- konsistente Modellierung
- Reporting: umfangreiche Auswertungs- und Weiterverarbeitungsmöglichkeiten
- Re-Use-Funktionalitäten: unterstützt Integration von Systemen

Häufige Fehler beim BPR

- Optimierung statt radikalem Redesign
- keine Fokussierung auf Unternehmensprozesse
- Prozessdesign ohne flankierende Massnahmen
- mangelnde Beachtung der Bedürfnisse der Belegschaft
- zu frühes Aufgeben
- BPR ohne Opfer
- Dauer des BPR
- BPR von unten nach oben

Business Intelligence

MAPP

BI-Prozess

- Informationssammlung zur effizienten Geschäftsführung
- · Weg der Daten von der Quelle bis zur Umsetzung



BI-Schritte

- Planung
- Analyse Zielstruktur
- Identifikation Datenquellen
- technische Architektur
- · Datenvorbereitung: Modellierung
- Transformationsregeln auf Datenelement-Ebene
- · Datenspeicherung: ETL
- Testen: korrekte Menge, Inhalt, Formatierung
- Datenbereinigung
- Analysemethoden

Planung

- Voranalyse als Entscheidungsgrundlage für das weitere Vorgehen
- Aufwandschätzung
- Definition und Umfang des Data Warehouse
- · Projektplan mit Aufgaben, Milestones und Rollen

Analyse Zielstruktur

- · gemäss Geschäftsanforderungen
- technische Definitionen
- · betriebliches Verständnis
- Abhängigkeiten

Identifikation Datenquellen

Bestimmung der benötigten Datenquellen, Datentypen, Wertebereiche, Mengengerüste.

- keine maschinellen Daten
- operative Applikationen
- Legacy-Datenbanken (bereits vorhandene Daten)
- funktionale Bereichssysteme
- ERP-Systeme: Enterprise Resource Planning, Planung aller unternehmerischer Hilfsmittel wie Material, Personal, Finanzen, Produktionsmaschinen
- externe Daten (z.B. Börsenkurse)

Technische Architektur

- · Analyse der involvierten Technologien
- · Analyse der bestehenden technischen Umgebung
- Hardware, DBMS, ETL, Analysewerkzeuge auswählen
- Sicherheitskonzept: Benutzergruppen festlegen
- · Metadaten festlegen
- · Indizierung und Partitionierung bestimmen
- Test der End-to-End-Integration

Requirements Engineering

MAPP

Requirements Engineering

Spezifikationsprozess:

Aufnahme, Verfeinerung und Darstellung der Benutzeranforderungen.

- Anforderungen ermitteln
- Anforderungen darstellen
- Anforderungen prüfen

Ergebnis:

Anforderungsspezifikation

Vorteile Requirements Engineering

- weniger Fehler- und Pflegekosten
- klare und durchdachte Anforderungen
- Kommunikationsbasis Kunde Informatiker
- Konsensfindung, zufriedenere Kunden

Anforderungen ermitteln

Erhebung bei Benutzer / Fachstelle

Probleme:

- Begriffe nicht einheitlich
- Kunde weiss nicht, was er
- Kunde kann seine Vorstellungen nicht formulieren
- mehrere Kundenvertreter haben unterschiedliche Vorstellungen

Lösungen:

- Glossar
- Informationserhebung, exploratives Prototyping
- Modellierung Soll-Prozesse, hinterfragen, evolutionäres Prototyping
- Use Cases durchspielen. Konsistenzprüfung, Konsensbildung

Qualitätsmerkmale Spezifikationsprozess

- Kundenorientierung
- methodisches und zielgerichtetes Vorgehen
- Verwendung geeigneter Mittel
- Integration von Ermittlung, Darstellung und Prüfung von Anforderungen

Anforderungen darstellen

- unstrukturierter Text:
- einfach zu erstellen, aber oft nicht eindeutig
- Anforderungskatalog
- tabellarische Darstellungen
- Formeln
- Use Cases, UML
- grafische Darstellungen (Modelle): genau, aber oft komplex und aufwendig, z.B. DFD

Anforderungskatalog

- Ziele, Muss-Anforderungen, Kann-Anforderungen,
- Anwendungsbereiche, Zielgruppen, Betriebsbedingungen
- Software, Hardware, Orgware
- Produkt-Schnittstellen, Produkt-Funktionen, Produkt-Daten, Produkt-Leistungen
- Qualitätsmerkmale

Anforderungen prüfen

Überprüfung der Anforderungsspezifikation nach Fertigstellung auf die definierten Anforderungsmerkmale.

Verfahren:

- Review
- Prototyping (Vorabversion)

Ziel:

- keine "false positive" (zu ungenau spezifiziert): alle Anforderungen erfüllt, aber System nicht zufriedenstellend, Ziele nicht erreicht
- keine "false negative" (zu genau spezifiziert): System zufriedenstellend, obwohl nicht alle Anforderungen erfüllt sind

- Abgrenzungskriterien
- Benutzeroberfläche
- globale Testszenarien
- Ergänzungen

Definition Anforderungen

- Fähigkeiten und Eigenschaften des Systems zur Erreichung der Ziele (Wie)
- · Informationsbedarf für einen bestimmten Zweck
- Konkretisierung der Ziele
- Sicht des Auftraggebers
- · Festlegung in der Vorstudie
- Konkretisierung in der Haupt- und Detailstudie

Quellen für Anforderungen:

- Ziele
- · Situationsanalyse falls relevant
- · Use Case-Analyse

Anforderungsmerkmale

- adäquat: gemäss den Benutzerbedürfnissen
- lösungsspezifisch
- · verständlich: für verschiedene Stakeholder
- · vollständig: Funktionen und Daten
- strukturiert
- eindeutig: keine Fehlinterpretationen zulassen, mit formalisierten Beschreibungsmethoden
- · konsistent, widerspruchsfrei
- · genau operationalisiert
- durchführbar, mit Prototyp-Entwicklung
- prüf- und testbar
- · gewichtet, priorisiert

Anforderungen an System

- funktional:
 - Funktionen: Eingabe, Verarbeitung, Ausgabe
 - Datenhaltung: Erzeugung, Änderung, Speicherung
 - Input/Output-Schnittstellen
 - Fehlerbehandlung
- · qualitativ:

Standard-Konformität, Sicherheit, Monitoring, Logs, Skalierbarkeit, Verfügbarkeit, Zuverlässigkeit, Fehlertoleranz, Benutzbarkeit, Effizienz, Wartbarkeit, Stabilität, Portabilität

Anforderungen an Anbieter

- Firmenmerkmale: Marktstellung, Perspektiven, Referenzen
- rechtlich und vertraglich: Nutzungsrechte, Garantie, Haftung, Geheimhaltung, Zahlungsbedingungen, Termine, SLA
- Entwicklung und Lieferung:
 Methoden, Tools, Standards, Realisierungsleistungen,
 Installation, Qualitätssicherung, Schulung
- Betreuung und Wartung: Hotline, Fehlerbehebung, Änderungen, Erweiterungen

Anforderungsspezifikation **MAPP Definition Anforderungsspezifikation** Produktdefinition Beschreibung, was das System tun soll Kommunikationsbasis, um eine Vereinbarung über die geplante Software zu erreichen erfodert enge Zusammenarbeit zwischen Benutzer und Entwickler Basis für die Abnahme des fertigen Produkts ANSI/IEEE 830 Einleitung Guide to Software Requirements Specification (SRS) Überblick über die Anforderungsspezifikation. Gliederungsschema: 1.1. Zielsetzung (Purpose): 1. Einleitung (Introduction) beabsichtigte Nutzung 2. Allgemeine Beschreibung (General Description) Produktziele (Scope): 3. Spezifische Anforderungen (Specific Requirements) Ziele, Abgrenzung 1.3. Definitionen, Akronyme und Abkürzungen In der Praxis oft nicht nur verbal beschrieben, sondern mit (Definitions, Acronyms and Abbreviations) Hilfe von Darstellungstechniken. 1.4. Referenzen (References): referenzierte Dokumente 1.5. Überblick (Overview): Inhaltsverzeichnis und Aufbau der SRS Allgemeine Beschreibung Spezifische Anforderungen Überblick über das Produkt und seine Einflussfaktoren. Beschreibung aller Details, die für die Erstellung des Systemeentwurfs benötigt werden. 2.1. Produkt-Umgebung (Product Perspective): Abhängigkeiten zu anderen Produkten 3.1. Funkionale Anforderungen (Functional Requirements) Produkt-Funktionen (Product Functions): 3.2. Leistungsanforderungen (Performance Requirements) kurze Beschreibung der Systemfunktionalität 3.3. Entwurfsrestriktionen (Design Constraints) 2.3. Benutzer-Eigenschaften (User Characteristics): 3.4. Qualitätsmerkmale (Attributes) Kenntnisse der Systembenutzer 3.5. Externe Schnittstellen-Anforderungen 2.4. Allgemeine Restriktionen (General Constraints):: (External Interface Requirements) Gesetze, Vorschriften, Sicherheitsbestimmungen 3.6. Weitere Anforderungen (Other Requirements) 2.5. Annahmen und Abhängigkeiten (Assumptions and Dependencies)

Definition Mapping

Alle Aktivitäten im Zuge der Datenakquisition / Migration.

- Auswahl der Datenquelle
- · Datenextraktion
- · Plausibilisierung, Korrektur, fehlende Werte kennzeichnen
- Datentransformation, Umsetzungsregeln
- Ersatzschlüssel definieren (unabhängig von Produktionsschlüssel)
- Berechnungen
- Anreicherung
- Aggregation: Verdichtung, Summierung
- · Verbesserung der Datenqualität
- Laden

Anwendung Mapping

- Datenüberführung aus operativem System in ein Data Warehouse
- Schnittstellen zwischen Applikationssystemen (Enterprise Application Integration EAI)
- elektronischer Datenaustausch zwischen Unternehmen (Swift, Electronic Data Interchange Edi)
- Ablösung Legacy-System
- · Upgrade von Standardsoftware
- · Datenbankmigrationen
- · Firmenübernahmen, Fusionen

Datenextraktion

Datenbereitstellung:

- Erfassungsmasken, manuelle Erfassung am Bildschirm
- elektronische Belegerfassung, z.B. Lochkarten, Einzahlungsscheine
- Scanning
- Standard-Migrationsroutinen, API-Funktionalitäten, für qualitativ gute Quelldaten
- Hilfstabellen für Umkodierungen, Zwischentotale
- · individuelle Migrationsprogramme

Mapping-Regeln

- Punkt-Notation: Schema.DB.Tabelle.Attribut
- · straight moves: direkte Übertragung
- conversion: Datentypenkonvertierung, evtl. mit Formatmaske
- concatenation: Zusammensetzung
- substring: Aufteilung
- · calculation: Berechnung
- look up: Wertumsetzung mit Hilfstabelle, Code-Auflösung
- · conditional transformation: abhängige Umsetzung
- rank: Sortierung (zum Auffinden von Dubletten)
- aggregation: Verdichtung
- join: Verknüpfen von Daten verschiedener Herkunft

Probleme der Datenakquisition

- Zielfeld in Quelle nicht vorhanden: generieren, manuell ergänzen
- unterschiedliche Datenstrukturen
- inkonsistente Semantik:
 - Synonyme: andere Namen, gleiche Bedeutung
 - Homonyme: gleiche Namen, andere Bedeutung
- redefinierte (mehrfach belegte) Datenfelder
- zweckentfremdete Datenfelder
- Redundanzen durch unterschiedliche Datenquellen
- schlechte Datenqualität, Integritätsverletzungen
- ungenügende Speicherkapazität
- schlecht gepflegte Dokumentation

Anforderungen an die Datenakquisition

- Datenkonsistenz: keine Widersprüche
- Datenintegrität: keine Fehler
- Rekonstruierbarkeit: nachvollziehbre Resultate
- Wiederholbarkeit
- Automatisierung: bei vertretbarem Aufwand
- Dokumentation

Funktionen ETL-Tools

Tools zum Extrahieren, Transformieren und Laden von Daten.

- Temporäre Selektion in Staging Areas
- Harmonisierung von Datentypen
- Fehlerbereinigung
- Verdichtung, Anreicherung
- Umwandlung von Codes und Steuerzeichen
- Umwandlung unterschiedlicher Zeichensätze
- Plausibilitätsprüfungen
- Dublettenidentifikation
- Anlegen von Mapping-Tabellen und Logdateien
- Initialload, inkrementelle Updates
- Automatisches Job-Controlling

Vorteile ETL-Tools

- grafische, intuitive Benutzeroberfläche
- Visualisierung der Prozesslogik
- Ladeprozess automatisch, zeit- oder ereignisgesteuert
- integrierte Monitoring-Funktion
- Systemdokumentation
- automatisierte Verwaltung der Metadaten
- geringere personelle Abhängigkeit
- geringerer Wartungsaufwand
- single point of truth: eindeutige Semantik und Regeln

In-house-Programmierung

Manueller Ansatz zur Daten-Migration.

Vorteile:

- eingesetzt bei wenigen Tabellen / Datenfeldern
- kostengünstig

Nachteile:

- nicht wiederverwendbar
- keine integrierte Dokumentation

- fehleranfällig

Historisierung

MAPP

Datenhaltung ohne Zeitdimension

- Schnappschuss der Realität
- nur Informationen über gegenwärtige Zustände von Entitäten und Beziehungen
- · Daten werden ersetzt bzw. gelöscht

Zeitorientierte Datenhaltung

- · Versionen mit definiertem Gültigkeitsbeginn und -ende
- Änderungen zu beliebigem Zeitpunkt sind nachvollziehbar
- anstelle Mutation neue Datensätze mit Zeitstempel
- · anstelle Löschung Terminierung durch Gültigkeitsende

Nachteile Historisierung

- komplexere Strukturen im Datenmodell
- · grösseres Datenvolumen
- aufwändige Applikationsentwicklung
- Performanceverlust bedingt durch Verteilung der Informationen auf mehrere Entitäten

History-Werte

· ereignisorientiert:

Werte existieren nur zu bestimmten Zeitpunkten, z.B. Ein-/Auszahlungen auf Bankonto

stetig zustandsorientiert:
 Werte verändern sich kontinuierlich,
 z.B. Temperaturmessung

stetig differenzierbar:

lineare Interpolation zwischen ausgewählten Werten

unstetig zustandserhaltend:

Werte bleiben über einen bestimmten Zeitraum gleich

ableitbar:

Werte lassen sich aus vorherigen Werten ableiten, z.B. Kontostand bei bestimmtem Zinssatz

Historisierungsarten

- Protokoll der Änderungen:
- wer, wann, was
- Zeitstempel gültig ab:
 1 aktuelle Version, 0-n alte Versionen, nahtlose Abdeckung des Zeitraums
- Gültigkeitsperiode: Zeiträume nicht nahtlos, in den Unterbrüchen kommt ein Default-Wert zum Zug

Chronon: kleinste relevante Zeiteinheit im Modell UTC: Universal Coordinated Time, Bezugswert für unterschiedliche Ortszeiten

Zeitdimensionen

· Benutzerdefinierte Zeit:

Attribut mit unveränderbarem Zeitwert (z.B.

Geburtsdatum), für temporale Datenhaltung nicht relevant

Gültigkeitszeit:

Zeitpunkt oder Zeitintervall eines Zustands des Objekts, beschreibt die Geschichte des Objekts (historische DB)

Transaktionszeit:

Aufnahme / Änderung / Löschung in der Datenbank, Wert von der Systemuhr, beschreibt die Geschichte der Datenbank (Rollback-Datenbank)

· bitemporale Datenbank:

enthält sowohl Gültigkeitszeit als auch Transaktionszeit, zeigt, welche Datenwerte zu einem bestimmten Zeitpunkt als gültig erachtet wurden